

Praktische Informatik II

Dipl.-Ing. Florian Angerer Dipl.-Ing. Peter Hofer

florian.angerer@jku.at peter.hofer@jku.at

Institut für Systemsoftware Science Park 3, 2. Stock

Übungsmodus



http://www.ssw.uni-linz.ac.at/Teaching/Lectures/PI2/2015/

9 aus 11 Übungen mit je 24 Punkten abzugeben

- gilt als abgegeben ab 6 Punkten
- es zählen die besten 9 Übungen
- positiv ab 9 * 12 = 108 Punkten

Abgabe bis Dienstag 8:30

- grundsätzlich Upload auf Website (siehe oben)
- 1-2 Übungen auf Papier in unserem Postkasten (Science Park 3, 2. Stock)

Übungsmodus



Übungstests

- 2 Termine (Semesterende, nach den Sommerferien)
- 4-5 Aufgaben mit insgesamt 100 Punkten
- Antritt nur mit positiver Bewertung der Übungen
- Note ausgestellt ab drei abgegebenen Übungen

Übungsmodus



Gesamtnote

- Übungen und Test müssen positiv sein (je ab 50%)
- 50% Übungen, 50% Test

Übungsstunden

- Besprechung und tlw. Ausarbeitung der Übungen
- Keine Anwesenheitspflicht

Tutorsprechstunde

Für Fragen zur aktuellen Übung ...nicht aber zur Beurteilung

Donnerstag um 15:30 - 16:30 im S3-209-1 "Glasbesprechungsraum" (nahe Abgabepostkästen)

Nur nach Voranmeldung beim Tutor: K. Stevenson@gmx.at

Übungsangabe als Deckblatt!

Übung Praktische Informatik 2

SS 2013

Übung 1: Verkettete Liste

Abgabetermin: 19.03.2013

Name: <u>Stephen Biffmeister</u> Matrikelnummer: <u>0216201</u>

Aufgabe	Punkte	gelöst	abzugeben schriftlich	abzugeben elektronisch	Korr.	Punkte
Aufgabe 1	24		Java-Programm Testfälle und Ergebnisse	Java-Programm	*	24

Aufgabe 1: Ringliste (24 Punkte)

Implementieren Sie eine Ringliste für Objekte in der Klasse *RingList*. Die Schnittstelle ist durch die abstrakte Klasse *List* gegeben (für Methodenbeschreibungen siehe Java-Dokumentation in der Vorgabedatei).

```
package at.jku.ssw;
public abstract class List {
  public abstract void add(
        int index, Object value);
  public abstract void add(Object value);
  public abstract Object next();
}
public abstract Object next();

public abstract Object next();
}
```

Entwicklungsumgebung

NetBeans IDE: https://netbeans.org/

... oder beliebig:

- Eclipse
- IntelliJ
- Texteditor
- ...

GraphViz: http://www.graphviz.org

Für grafische Darstellung der Datenstrukturen

.dot-Dateien, die in den Übungen erzeugt werden

```
digraph LinkedList {
    rankdir=LR;
    node001[label="a"];
    node002[label="b"];
    node003[label="c"];
    node004[label="d"];
    node001->node002
    node002->node001
    node002->node003
    node003->node004
    node004->node004
```

Verwendung: dot -Tpng -o out.png in.dot

